**회 의 록**

**1. 회의개요**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 일시 | 2023-01-13 | 장소 | 자택 |
| 작성자 | 정롭비 | 작성일 | 2023-01-13 |
| 참석자 | 전원 | | |
| 안건 | 3주차 – 이번 주 한 일, 다음 주 계획 | | |

**2. 회의내용**

|  |  |
| --- | --- |
| 회의내용 | 1. 3주차 한 일 정리   박재우    이서연    정롭비     1. 다음 주 할 일 (4주차)   박재우  FBX SDK exporter 코드 작성  Vivox 공부  이서연  디퍼드 렌더링 예제 코드 분석  디퍼드 렌더링 구현  정롭비  게임 서버 프로그래밍 책 마저 읽기  Overlapped I/O 소켓 서버 콘솔 게임 프로그램 작성  IOCP 예제 코드로 공부  공통  컴포넌트 디자인 패턴 프레임워크에 DirectX12 결합하는 방법  애니메이션에서 상하체를 분리하여 표현하는 방법 |
| 결정사항 | 위의 내용과 같음 |
| 향후일정 | 4주차 계획 완료  다음 회의 시간 – 1.19 or 1.20 |
| 특이사항 | 없음 |